**Shotgun Test**

Test obejmuje:

* 4 zadania
* 30 strzałów

Punktacja:

* 30 strzałów
* każdy strzał punktowany 2 pkt.
* maksymalna ilość punktów do zdobycia 60
* strzał niecelny 0 pkt.
* strzał oddany po czasie 0 pkt.
* nie oddanie strzału 0 pkt.
* ostrzelanie celu w niewłaściwej kolejności 0 pkt.

**Agent - 48 pkt (80% możliwego wyniku)**

**Instruktor - 54 pkt (90% możliwego wyniku)**

Amunicja:

* amunicja śrutowa.

Cele:

* płytki stalowe, popery, rzutki

Stan broni:

* Broń przeładowana i zabezpieczona,
* skierowana pod kątem 45 stopni w kierunku ziemi,
* policzek zawodnika nie dotyka baki.

Start następuje na sygnał timera.

W przypadku zadań wymagających doładowania broni – doładowanie następuje z ładownic bądź stolika.

Po zakończeniu zadania przez Zawodnika każdorazowo następuje rozładowanie i sprawdzenie stanu broni.

Po zakończeniu danego zadania przez wszystkich Zawodników startujących w danej turze następuje komenda „lufa w górę” i reset celi przez Helperów.

Dyskwalifikacja następuje za naruszenie zasad bezpieczeństwa opisanych w Regulaminie Zawodów a w szczególności:

* za naruszenie zasad rozegrania testu,
* za oddanie strzału w trakcie ładowania, rozładowania broni,
* za oddanie strzału nie mierzonego w kierunku celu,
* za naruszenie kątów bezpieczeństwa,
* za zignorowanie komendy „lufa w górę”
* za niepotrzebną dyskusję z sędzią – o tym kiedy dyskusja jest niepotrzebna decyduje sędzia.

W przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów przez Zawodników w obrębie miejsc medalowych o lokacie zadecyduje wynik uzyskany w pierwszym etapie.

W przypadku takich samych wyników w etapie pierwszym o lokacie zadecyduje wynik uzyskany w etapie drugim itd.

W przypadku takich samych wynikuw we wszystkich etapach/zadaniach ogłasza się dogrywkę.

Dogrywka:

4 strzały, strzelba załadowana 2 nabojami i przeładowana, na sygnał timera zawodnik oddaje 4 strzały do 4 popperów. O zwycięstwie decyduje kolejno liczba trafień i czas.

Zadanie 1

odległość 8,0 m - 7 strzałów

* 1 strzał – 1,0 sek.
* 1 strzał – 1,0 sek.
* 1 strzał – 0,5 sek.
* 2 strzały – 2,0 sek.
* 2 strzały – 1,5 sek.

Zadanie 2

odległość 10,0 m – 7 strzałów

* 1 strzał – 1,5 sek. (strzał oddawany z postawy klęczącej)
* 2 strzały – 3,0 sek. (pierwszy strzał postawa stojąca, drugi postawa klęcząca)
* 4 strzały – 6,0 sek. (strzelba załadowana dwoma nabojami, po minimum jednym strzale następuje doładowanie broni)

Zadanie 3

odległość 12,5 m – 8 strzałów

* 6 strzałów – 10,0 sek. (strzelba załadowana dwoma nabojami, po minimum jednym strzale następuje doładowanie broni)
* 2 strzały – 1,0 sek. (pierwszym strzałem Zawodnik ma za zadanie ostrzelać popper uruchamiający wyrzutnię rzutek, drugi strzał oddawany jest do rzutka – czas 1,0 sek. liczony jest dla pierwszego strzału)

Zadanie 4

odległość 15,0 m – 8 strzałów

* 1 strzał – 1 sek. 2 strzały – 2,0 sek.
* 2 strzały – 2,0 sek.
* 3 strzały – 2,0 sek. (pierwszym strzałem Zawodnik ma za zadanie ostrzelać popper uruchamiający wyrzutnię rzutek, drugi strzał oddawany jest do płytki, trzeci do rzutka – czas 2,0 sek. liczony jest dla pierwszych dwóch strzałów)